

# **REGULAMENTO CAMPEONATO DE LOL / CERRADO LEAGUE**

## **1. GERAL**

O torneio de LOL é operado pela Escola Saga GO em parceria com o Shopping Cerrado. O evento é uma competição usando o jogo da Riot Games. Será disputado em 9 dias no Shopping Cerrado. Os torneios de LOL não estão patrocinados, endossados nem administrados pela Riot Games.

### **1.1. Direitos da Organizadora**

A organizadora se reserva no direito de alterar qualquer regra sem aviso prévio visando o bem maior da competição. A organizadora se reserva no direito também de julgar qualquer caso que não esteja coberto por esse livro de regras de forma a preservar uma competição justa.

## **2. ELEGIBILIDADE DO JOGADOR**

2.1. Os participantes devem se registrar utilizando o link do Sympla. Qualquer dúvida sobre o registro, entre em contato com a Escola Saga GO.

2.2. Os participantes devem ter no mínimo 12 anos de idade.

2.3. Os jogadores devem ter o espírito esportivo sempre, ou seja, todos devem seguir as regras estabelecidas pela própria desenvolvedora do jogo, Riot Games, no Código do Invocador. Seguem abaixo mais regras:

- Trate os oficiais do torneio, os outros jogadores e os espectadores com respeito e tenha espírito esportivo durante todo o evento.
- Seja pontual e esteja sempre preparado para o início das partidas 15 minutos antes.
- Informe quaisquer infrações (das regras ou política do evento) que presenciarem a um juiz ou organizador do torneio.
- Deixe a sua conta League of Legends preparada no servidor regional adequado (brasileiro), separando os campeões e as runas que você pode vir a utilizar no torneio.
- Não se inscreva no torneio se não puder participar! Os horários das partidas estão disponíveis no cronograma no site do evento, caso o mesmo seja um empecilho, favor não realizar a inscrição.

- É permitido aos jogadores trazerem equipamentos próprios (teclado, mouse, headsets, etc), com exceção do próprio computador. Caso o jogador opte por não trazer, os mesmos serão disponibilizados pela organização do torneio.

2.4. Cada equipe deve ter cinco integrantes oficiais e opcionalmente 1 substituto.

2.5. Cada jogador poderá estar inscrito em uma única equipe. A equipe poderá realizar a substituição de jogador apenas antes de cada início de jogo, devendo avisar a organização sob a substituição. Além das responsabilidades comuns a todas as equipes, os integrantes devem:

- Informar os nomes, nicknames e CPF.
- Estar presentes no local do campeonato com antecedência ao início da partida.

### **3. ESTRUTURA DA COMPETIÇÃO**

O evento será realizado no Shopping Cerrado nos dias 16, 17, 18, 23, 24, 25, 30 e 31 de julho e no dia 01 de agosto de 2021, iniciando às 12:00 horas e finalizando às 21:00 horas.

#### **3.1 Formato**

Detalhes do Formato do Torneio

- Modo: 1 equipe (5 jogadores) vs 1 equipe (5 jogadores)
- Seeding de equipes aleatório
- Formato: Será divulgado após o encerramento das inscrições
- Limite de 32 equipes

#### **3.2 Regras de Jogo**

##### **3.2.1. Hora de início do jogo**

Os jogos iniciarão às 12 horas e os horários específicos de cada jogador serão divulgados mais adiante nos nossos canais de comunicação.

Os admins darão todo o suporte necessário para a criação da sala personalizada. Para que os jogadores possam competir.

##### **3.2.2. Estrutura de realização dos jogos**

- **1º Fase:** 32 equipes que se enfrentarão em partida única (mata-mata)
- **2º Fase - Oitavas de Final** - 16 equipes que se enfrentarão em partida única (mata-mata)
- **3º Fase - Quartas de Final** - 8 equipes, onde o time classificado será decidido no melhor de 3 partidas
- **4º Fase - Semifinal** - 4 equipes o classificado também será decidido no melhor de 3 partidas

•  
OBS: Disputa de 3º lugar será decidida no melhor de 3 partidas. A grande final será decidida em uma partida melhor de 05.

### **3.2.3. Cronograma de realização dos jogos**

- 16/07: 8 partidas da primeira fase (8h de jogos)
- 17/07: 8 partidas da primeira fase (8h de jogos)
- 18/07: 4 partidas das oitavas de final (4h de jogos)
- 24/07: 4 partidas das oitavas de final (4h de jogos) e mais 2 partidas da primeira quarta de final (6h de jogos)
- 25/07: 2 partidas da segunda quarta de final (6h de jogos)
- 31/07: 2 partidas das 2 semifinais (6h de jogos)
- 01/08: Final e disputa de terceiro lugar (8h de jogos)

### **3.2.4. Detalhes da partida**

- Modo de Jogo: Amistoso - Local
- Duração da Partida: 50 minutos
- Velocidade do Jogo: Normal

### **3.2.5. No andamento do evento**

Cada jogador tem 10 minutos para se apresentar a uma partida. (Hora programada de início da partida +10 minutos). Não aparecer dentro dos 10 minutos dá como resultado uma derrota padrão. O jogador que está esperando deve entrar em contato com um dos admins para fazer uma reclamação.

### **3.2.6. Resultados**

Os monitores estarão acompanhando as partidas e os resultados serão passados por eles.

### **3.2.7. Conflitos na partida**

Se encontrar algum problema em uma partida, é responsabilidade dos jogadores se comunicarem com a equipe de administração.

### **3.2.8. Desistência**

Ao decidir abandonar o torneio, a equipe deve informar aos oficiais de que não deseja mais participar da competição. As equipes podem se dirigir aos organizadores para abandonar o torneio quando quiserem.

## **4. PREMIAÇÃO**

1° lugar (equipe): Bolsa de 50% em qualquer curso para todo time + 1 Troféu para equipe + uma medalha de ouro para os jogadores da equipe + 1 vale compras do On Stores para a loja H2J Informática no valor de R\$ 1000,00

2° lugar (equipe): Bolsa de 30% em qualquer curso para todo time + 1 Troféu para Equipe + uma medalha de prata para os jogadores da equipe + 1 vale compras do On Stores para a loja H2J Informática no valor de R\$ 700,00

3° lugar (equipe): Bolsa de 10% em qualquer curso para todo time + 1 Troféu para Equipe + uma medalha de bronze para os jogadores da equipe + 1 vale compras do On Stores para a loja H2J Informática no valor de R\$ 300,00

4.1. As premiações serão entregues pela Escola Saga GO e Shopping Cerrado em até 60 dias após o término do evento.

4.2. As premiações de porcentagens de descontos são validas em todos os cursos ministrados pela Escola Saga GO.

4.3. Os troféus e medalhas serão entregues pela Escola Saga GO, e a retirada do voucher de desconto nos cursos poderão ser retirados diretamente na filial da Escola Saga GO, em até 60 dias após o término do torneio.

#### **4.4 Termos e Condições de Premiação**

Os prêmios não são transferíveis e não se permite a substituição de Prêmios por outros bens e serviços. O recebimento de um prêmio depende do cumprimento destas Regras Oficiais; todos os prêmios reivindicados de acordo com estas Regras Oficiais serão concedidos. No caso de que um potencial vencedor for desqualificado ou o prêmio for perdido por qualquer motivo, a organizadora do evento concederá o prêmio aplicável, se o tempo permitir, dada a natureza do prêmio, para o próximo elegível segundo classificado concorrente.

#### **5. COBERTURA DO JOGO**

Não haverá transmissão online dos jogos, mas teremos um telão passando os jogos dos competidores no shopping.

#### **6. REGRAS GERAIS**

6.1. A participação no evento caracteriza a aceitação total e irrestrita e o reconhecimento integral dos termos deste regulamento, não cabendo aos clientes qualquer tipo de recurso.

6.2. Ao entrar no espaço, o pai e/ou responsável autoriza a utilização, em caráter gratuito, da imagem, nome e som da voz do menor pelo qual é responsável para divulgação.

6.3. Os monitores não se responsabilizam pela guarda das crianças, desta forma, os responsáveis devem permanecer durante todo o período de participação da (s) criança (s) na (s) atividade (s).

6.4. Os monitores não estão autorizados a guardar objetos pessoais ou qualquer outro volume.

6.5. Os monitores não estão autorizados a acompanhar crianças ao banheiro.

6.6. Os objetos perdidos não são de responsabilidade dos monitores ou da organização da ação.

6.7. É obrigatório o uso de máscaras para todos os participantes (jogadores, plateia, staff) durante a ação.

6.8. Não é permitida a entrada com alimentos e bebidas.

6.9. As atividades e horários acima poderão ser alterados ou cancelados sem aviso prévio.

## **7. TERMOS GERAIS**

### **7.1. Código de Conduta**

O seguinte Código de Conduta aplica-se a todos os jogadores do evento em todos os níveis da competição, a menos que seja especificado de outra forma. O organizador do torneio tem direito de aplicar penalidades, sancionar ou desqualificar qualquer jogador a seu critério.

### **7.2. Comportamento do Jogador**

O competidor deve se comportar de maneira razoável, mantendo um comportamento apropriado para os espectadores, membros da imprensa, administradores do torneio e outros jogadores. Todos os jogadores devem aderir a esses padrões de esportividade.

### **7.3. Durante o Torneio:**

- Os jogadores não usarão linguagem vulgar ou ofensiva.
- Comportamento abusivo, incluindo assédio e ameaças é proibido.
- Abuso físico, luta ou qualquer ação ameaçadora ou linguagem ameaçadora, dirigida a qualquer jogador, espectador, oficial ou qualquer outra pessoa é proibida.
  - Qualquer ação que interfira na execução de um jogo, incluindo, mas não se limitando a, quebrar uma estação de jogo, interferir com o poder e abusar da pausa no jogo, é proibida e pode resultar em perda do jogo e/ou desqualificação da competição.
  - Todos os jogadores não devem divulgar qualquer informação confidencial fornecida pelo organizador do torneio ou qualquer uma das suas afiliadas a quaisquer outras pessoas ou grupos de pessoas, incluindo através das redes sociais.
  - Em caso de quebra de equipamento, o participante será responsabilizado.

### **7.4. Política de Conluio**

Conluio é definido como qualquer acordo entre dois ou mais jogadores para prejudicar outros

Jogadores na Competição. O conluio entre os jogadores é estritamente proibido.

Quaisquer Jogadores determinados pelo organizador do torneio em qualquer fase do evento a se envolver em Conluio serão removidos da competição, serão forçados a devolver qualquer compensação e prêmios que tenham recebido do Evento.

Exemplos de conluio incluem, mas não estão limitados a:

- Perder uma partida intencionalmente por qualquer motivo.
- Jogando em nome de outro concorrente, para ajudá-lo.
- Qualquer forma de manipulação de resultados.
- Concordando em dividir o prêmio em dinheiro.

## **8. PENALIDADES**

A violação de qualquer parte destas Regras Oficiais resultará, na escolha do organizador do

Torneio, em (a) sanção (ões) e/ou (b) perda do status de vencedor. Todos os jogadores devem seguir as instruções do organizador do torneio. Todas as decisões e ações do organizador do torneio são finais e vinculativas. O organizador do torneio reserva-se o direito de sancionar qualquer jogador em competição, em qualquer nível, a qualquer momento e por qualquer motivo. As sanções podem incluir, em nenhuma ordem particular, o seguinte:

- Advertência: Aviso oficial e registrado que o jogador da equipe ao cometer uma infração leve.
- Banimento anulado: Impede a equipe infratora de banir um campeão durante a escolha de campeões da fase seguinte.
- Escolha do lado anulada: Passa a decisão de ordem de alistamento e de escolha do mapa para a equipe adversaria.
- Partida perdida: infrações graves podem ser penalizadas com a derrota da partida em curso.
- Desqualificação: infrações mais graves ainda podem levar a equipe a ser desqualificada do torneio. As equipes desqualificadas do torneio renunciam

a quaisquer prêmios que ainda não tiverem recebido, a menos que a desqualificação seja resultado de uma série de penalidades progressivas ao longo do torneio. Em alguns casos, poderá ocorrer a desqualificação de apenas um jogador da equipe, em vez da equipe inteira. Geralmente, isto acontece quando o jogador comete a infração severa de comportamento antidesportivo. Neste caso, a equipe poderá continuar no torneio caso tenha um jogador reserva disponível.

A seguir estão listadas algumas das atitudes que podem levar um jogador a receber uma penalidade:

- Atraso.
- Ajuda externa.
- Desobedecer às instruções do torneio.
- Conduta antidesportiva.
- Conluio (acordo entre equipes adversárias a fim de definir um vencedor).
- Subornos e pagamentos.
- Comportamento agressivo.
- Roubo (relacionado a quaisquer equipamentos do local do torneio).
- Trapaça (utilização de softwares que fornecem informações não contidas no cliente do jogo).

O organizador do torneio também tem o direito de anunciar publicamente as penalidades aplicadas aos jogadores. Os jogadores que foram penalizados pelo organizador do torneio renunciam a qualquer direito de ação legal contra o evento e/ou qualquer uma de suas afiliadas.

Ao presenciarem uma infração durante o torneio, os oficiais poderão atribuir penalidades conforme as regras estabelecidas abaixo. Os oficiais irão comunicar a infração, a penalidade e demais informações pertinentes ao jogador infrator, a sua equipe e a equipe adversária.

### **8.1. Skins Proibidas**

|                            |                        |
|----------------------------|------------------------|
| • Syndra Justiceira;       | • Jarvan IV Vitorioso; |
| • Mordekaiser Rei de Paus; | • Janna Vitoriosa;     |
| • Syndra Guardiã Estelar;  | • Elise Vitoriosa;     |
| • Syndra Curtindo o Verão; | • Morgana Vitoriosa;   |



|                                   |                                   |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| • Bardo Dia Nevado;               | • Sivr Vitoriosa;                 |
| • Syndra Atlante;                 | • Maokai Vitorioso;               |
| • Syndra Justiceira;              | • Graves Vitorioso;               |
| • Varus Arco Celeste;             | • Orianna Vitoriosa;              |
| • Veigar Chefão Final;            | • Aatrox Vitorioso;               |
| • Viktor Jurado de Morte;         | • Black Frost;                    |
| • Viktor Criador;                 | • Annie Gotica;                   |
| • Vladimir Águas Sombrias;        | • Corki Ovini;                    |
| • Vladimir Ladrão de Almas;       | • Corki Asas de Dragao;           |
| • Vladmir Emissáriaoda Escuridão; | • Mech Aurelion Sol;              |
| • Ziggs Chefão;                   | • Pulsefire Ezreal;               |
| • Ryse Triunfante;                | • Ezreal Fliperama;               |
| • Urf Kench;                      | • Fizz Supergalático;             |
| • Warwick Cinzento;               | • Fizz Doguinho;                  |
| • Corki Barão Vermelho.           | • Fizz Doguinho Edição Prestígio; |
| • Nedalle Caçadora de Cabeças;    | • Gragas Vândalo;                 |
| • Nidalle Desafiante;             | • Heimerdinger Dragon Trainer;    |
| • Jinx Caça Zumbis;               | • Jayce Esqueci;                  |
| • Hakan Queridinho;               | • Karma Estrela Negra;            |
| • Xayah Queridinha;               | • Penta Kayle;                    |
| • Renekton Curtindo o Verão;      | • Kennen Infernal;                |
| • Mech Rengar;                    | • Kindread Supergalático;         |
| • Shaco Goseong;                  | • Kog'Maow Máquina de Combate;    |
| • Shyvana Garras-de-Crânio;       | • Kog'Maow Leão Chinês;           |
| • Shyvana Chamas-Negras;          | • Kog'Maow Hextec;                |
| • Pax Sivr;                       | • Lux Elementista;                |
| • Sivr Caçadora;                  | • Garen Almirante Fugitivo;       |
| • DJ Sona;                        | • Malzahar Chefão;                |
| • Nekko Inverno Mágico;           | • Astronautilus;                  |